



ROLLER I TEAMET

NAVN OG ROLLE
Alexander Lauritzen
Prosjektleder

NAVN OG ROLLE
Christopher Storkås
Prosjektdeltaker

NAVN OG ROLLE
Jørgen T. Karlsen
Prosjektdeltaker

NAVN OG ROLLE
Kristoffer I. Høegh
Prosjektdeltaker

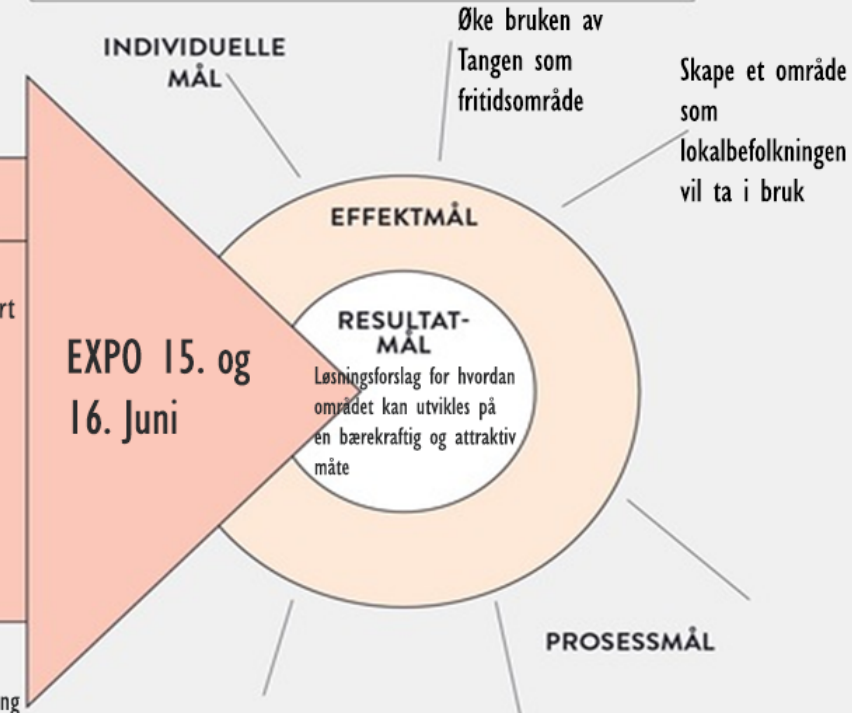
SPILLEREGLER
- Møter 5 minutter før avtalte møter.
- E-post skal sjekkes og besvares hver dag.
- Veiledning og møter med Marker kommune skal prioriteres.
- Kontinuerlig statusoppdatering.

SWOT AV TEAMET	
Engasjert prosjekteier Åpent prosjekt Ulike bakgrunnskunnskaper i Prosjektgruppen	Nettverk Offentlig annerkjennelse
Vage rammer for prosjektet Lang avstand mellom gruppen og prosjektområde	Prosjektet foregår før turistsesongen Vanskelig å nå brukerne

PROSJEKTBEKRIVELSE
Vi skal gjøre en analyse av området Tangen ved Ørje og se etter muligheter for forbedringer. Det ønskes at flere skal ta i bruk dette området. Gjennom metodikk skal løsningsforslaget forankres i informasjon gitt fra brukere av området.

PROSJEKTFORLØPET

22. Jan	29. Feb	31. Mars	30. April	5. Juni
Første møte med oppdragsgiver og enighet om oppgaven.	Samle inn data og tilbakemeldinger samt få en vid forståelse for området både kulturelt men også for fritidsmessig.	Søkekonferanse og ha konkrete tiltak som kan gjennomføres. Rapport er godt i gang.	Løsningsforslag og muligheter er bestemt. Metodikk og løsningsforslag forankret inn i rapporten som nærmer seg ferdig.	Rapport er ferdig og levert til Marker kommune og Høgskolen i Østfold.



	22. Jan	29. Feb	31. Mars	30. April	5. Juni
KVALITETS-SIKRING	Veileder er tilstede	Høre på hva innbyggerne sier	Samarbeid med B20IPL08	Bruke veileder og pensum fra tidligere	Tilbakemelding på versjoner
SUKSESS-KRITERIER	★ Møtereferat	★ Intervjue riktig folk	★ Flere parter	★ Kontinuerlig rapportarbeid	★ Levere til tide
FALL-GRUVER	↓ Stiller ikke riktig spørsmål	↓ Henger oss fast i én ide	↓ Inviterer feil personer	↓ Lite forankring	↓

